**VOLKSSPELEN**

1. VIKING KUBB

Een leuk strijdspel dat draait om behendigheid, tactiek en strategie om buiten te spelen in het gras, in het zand of zelfs in de sneeuw.

**Doel van het spel :**

Het eerste team dat alle ridders omgooit en uiteindelijk de koning, is winnaar. Het lijkt eenvoudig maar het is moeilijker dan je denkt.

Kubb is geschikt voor 2 tot 12 spelers vanaf ongeveer 6 jaar.

Het speelterrein kan aangepast worden aan de sterkte en aantal spelers.

1. LIMBO DANCE



Deze houten limbo set is het ideale feestspel voor alle leeftijden en kan je overal spelen.

**Doel van het spel :**

Je moet achterover hangen en je mag je handen niet gebruiken, ook niet om op te steunen.

Probeer nu zo laag mogelijk onder de lat door te komen zonder dat hij valt.

Het spel heeft 16 verstelbare hoogtes.

1. STELTEN



Stevige en zeer stabiele houten stelten, geschikt voor beginners en gevorderden.

**Doel van het spel:**

Vind je evenwicht op de stelten en probeer zo ver mogelijk te stappen zonder te vallen.

1. MINIGOLF

**Inhoud:**

13 hindernissen, 2 golfsticks, 4 golfballen

**Doel van het spel:**

Probeer in zo weinig mogelijk slagen je bal door de hindernis te slaan.

Het enige dat je nodig hebt is een vlakke ondergrond en wat creativiteit voor de vormgeving van de banen: zowel voor binnen als buiten, op laminaat, parket en tapijt of buiten op asfalt, gazon als straatstenen.

Tip: indien weinig plaats kunnen de banen achter elkaar gelegd worden en kan er gewoon doorgespeeld worden.

1. HOUTEN SCHIETSPEL



Een leuk en spannend schietspel dat zowel binnen als buiten gespeeld kan worden.

**Inhoud:**

Houten schietpistool, 12 elastiekjes en een genummerd bord.

**Doel van het spel:**

Span het elastiekje op je pistool en mik op de hoogste score (10 - 20 - 30 - 50).

De genummerde bordjes zijn voorzien van een scharnier zodat ze kunnen neerklappen.

1. SJOELBAK



**Inhoud:**

Houten speelbaan met 20 houten schijven

**Doel van het spel:**

Bij sjoelen krijgt iedereen drie beurten om de houten schijven door de gleufjes te krijgen. De eerste keer mogen alle schijven gebruikt worden, daarna wordt gespeeld met de overgebleven schijven.

Iedere gleuf heeft een waarde (1 tot 4) en zo kun je punten scoren.

1. PETANQUE



**Inhoud:**

Houder met 8 ballen in 4 kleuren en een but.

**Doel van het spel:**

Gooi de but willekeurig in het speelveld. Probeer om de beurt de ballen zo dicht mogelijk bij de but te werpen. Het is toegestaan om de bal van de tegenstander weg te spelen.

Het winnende team scoort een aantal punten dat gelijk is aan het aantal ballen dat het dichter dan de beste bal van de tegenstander bij het but heeft gegooid.

1. CROQUET



**Inhoud:**

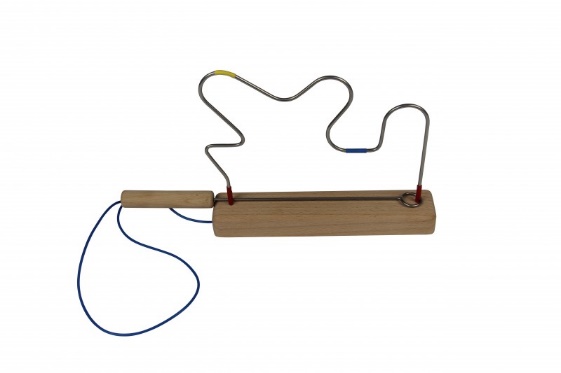
6 slaghamers, 9 poortjes en ballen

**Doel van het spel:**

Met zo wienig mogelijk slagen een bal, met behulp van een slaghamer, door poortjes te slaan tot men bij de eindpaal komt.

Plaats een start en einddoel, en hiertussen de 9 poortjes. Het team met de minste slagen wint.

1. ELEKTRISCH DOOLHOF



**Doel van het spel:**

Probeer de stok over het doolhof te leiden zonder het ijzer aan te raken. Iedere keer als je raakt hoor je een schel geluid en moet je overnieuw beginnen.

1. DISCUS SCHIETEN



**Inhoud:**

Speelkast met 10 schijven

**Doel van het spel:**

Probeer de houten schijven in zo weinig mogelijk beurten door de opening te schieten

1. TAFELHOCKEY



**Inhoud:**

Speelkast, 2 stoters en 1 puk

**Doel van het spel:**

Twee spelers staan tegenover elkaar en verdedigen hun doel met een stoter.

Wanneer je de puk in het doel van de tegenstander stoot krijg je 1 punt. Degene die het meeste punten scoort wint het spel. De duur van het spel of het aantal te spelen punten kan vooraf afgesproken worden.

1. TONSPEL



**Inhoud:**

Speelkast en 10 ijzeren munten

**Doel van het spel:**

Scoor zo veel mogelijk punten door de munten in de gaten van de kast te werpen

1. RINGWERPEN



**Inhoud:**

Speelkast en 6 ringen

**Doel van het spel:**

Scoor zoveel mogelijk punten door de ringen rond de doelen te werpen.

1. KEGELEN



**Inhoud:**

10 kegels en 2 ballen

**Doel van het spel:**

Iedere speler rolt 2 ballen na elkaar (uitgezonderd bij een strike), wanneer de speler in 2 beurten alle kegels omgooit, scoort hij een spare.

Elke omver geworpen kegel levert een punt op, wie heeft na 10 beurten de meeste punten.

1. JUTE ZAKLOOPZAK



Inhoud:

3 jute zakken

Doel van het spel:

Iedere deelnemer stapt in een zak en probeert na het startsein als eerste de overkant te bereiken.

1. ****BLIKWERPEN

**Inhoud:**

9 blikken en 3 ballen

**Doel van het spel:**

Plaats de blikken op elkaar en probeer in 3 worpen zoveel mogelijk blikken om te gooien.

Ieder omvergeworpen blik telt voor een punt.

Indien alle blikken in één keer omgegooid worden krijg je een bonus.

1. HOUTEN VISSPEL

****

**Inhoud:**

4 hengels, 4 staanders en 12 vissen

**Doel van het spel:**

Probeer zo snel mogelijk alle vissen in de kleur van jouw hengel op te hengelen en over de staander te schuiven. Degene die als eerste alle vissen gevangen heeft, is gewonnen.

1. HOEFIJZERWERPEN



**Inhoud:**

Speelkast en 3 hoefijzers

**Doel van het spel:**

Scoor zoveel mogelijk punten door de hoefijzers rond de doelen te werpen.

1. LADDERGOLF



**Inhoud:**

Ladder en 6 werp-golfballen

**Doel van het spel:**

Gooi de balletjes met een onderhandse beweging van op een afstand naar de ladder.

De bedoeling is dat de balletjes zich vast zetten doordat het touwtje rond de stang draait.

1. TOUWTREKKEN



**Inhoud:**

Touw

**Doel van het spel:**

Ga met twee teams aan het uiteinde van het touw staan en begin te trekken. Het team dat het eerst het midden van het touw naar hun kant kan trekken is gewonnen.

**REUZESPELEN**

1. VIER OP EEN RIJ



**Inhoud:**

Speelkast, 20 gele schijven en 20 groene schijven

**Doel van het spel:**

Om de beurt mag een speler een schijf van zijn kleur in de raster laten vallen. Degene die als eerste horizontaal, verticaal of diagonaal 4 schijven op een rij kan plaatsen, wint het spel.

1. REUZE OXO



**Inhoud:**

Speelbord, 5 gele ringen, 5 rode kruisjes

**Doel van het spel:**

Zet om de beurt een X of een O op het spelbord.

Diegene die als eerste het woord ‘OXO’ kan maken is gewonnen.

1. REUZE DOMINO IN FOAM

[](https://sportspel.be/images/detailed/4/domino_soft.png?t=1458739222)

**Inhoud:**

19 dominostene uit foam

**Doel van het spel:**

Iedere speler raapt 5 stenen. Om de beurt mag je een steen opleggen, maar je moet zorgen dat het aantal ogen van één kant van de steen kan aansluiten op een steen die reeds opgelegd is. Kan je niet aansluiten dan moet je een extra steen rapen.

Het spel is afgelopen wanneer niemand nog kan leggen. Iedere speler telt dan het aantal ogen van de overgebleven blokken op. Degene met het minst aantal ogen wint het spel.

1. REUZE DOMINO IN HOUT

**[](http://www.google.be/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwj-p5WXkZ3MAhVJHxoKHeHWACoQjRwIBw&url=http://www.gardengames.com/acatalog/207_Garden_Games_Giant_Dominoes.html&bvm=bv.119745492,d.ZGg&psig=AFQjCNGrRH5yF0LF)**

**Inhoud:**

Doos met 28 houten dominostenen

**Doel van het spel:**

Iedere speler raapt 5 stenen. Om de beurt mag je een steen opleggen, maar je moet zorgen dat het aantal ogen van één kant van de steen kan aansluiten op een steen die reeds opgelegd is. Kan je niet aansluiten dan moet je een extra steen rapen.

Het spel is afgelopen wanneer niemand nog kan leggen. Iedere speler telt dan het aantal ogen van de overgebleven blokken op. Degene met het minst aantal ogen wint het spel.

1. REUZE MIKADO



**Inhoud:**

30 stokken in diverse kleuren

**Doel van het spel:**

Laat de stokken willekeurig op de grond vallen.

Om de beurt probeert een speler een stok te pakken zonder hierbij een andere stok te laten bewegen. Als dit lukt mag je nog een keer, als een andere stok beweegt moet je je stok terugleggen en is de beurt aan de tegenstander. Wie kan het meeste stokken verzamelen?

1. REUZE BOUWBLOKKEN



**Inhoud:**

Set van 45 blokken

**Doel van het spel:**

Maak je eigen constructie of volg de instructies op de bouwkaart

1. REUZE YAHTZEE

**[](https://sportspel.be/images/detailed/3/yahtzee_groot.png?t=1454602488)**

Inhoud:

5 Dobbelstenen en 2 scoreborden

Doel van het spel:

Gooi verschillende combinaties met de dobbelstenen om zo de 13 categorieën op het scorebord te behalen. Per beurt mag je 3 keer gooien.

1. REUZE SPEELKAARTEN



Inhoud:

Een volledig pakket van 54 reuze kaarten

Doel van het spel:

Je kan hier diverse kaartspellen mee spelen zoals hartenjagen, klaverjassen, jokeren, ezelen, pesten, wiezen,..

1. REUZE MEMORY

****

**Inhoud:**

Speelmat en 30 houten plaatjes

**Doel van het spel:**

Leg alle plaatjes met de afbeelding naar onder in een vierkant. Om de beurt mag iedere speler 2 plaatjes omdraaien. Zijn de plaatjes hetzelfde, dan mag je nog eens, zo niet is de beurt aan de ander. De winnaar is degene die het meeste setjes kan verzamelen.

1. REUZE JENGA



**Inhoud:**

60 houten blokken

**Doel van het spel:**

Bouw een toren door steeds 3 blokken haaks op mekaar te leggen.

Om de beurt neem je een blok uit een willekeurige laag van de toren, plaats die dan boven op de toren. De speler die de toren laat omvallen is verloren.

**SPELEN**

1. VOETLAHOEP



**Inhoud:**

4 voetlahoeps

**Doel van het spel:**

Doe de ring rond je enkel en probeer met diezelfde voet de bal in het rond te slingeren en tegelijkertijd steeds over het touw te springen met je andere voet.

1. RINGSTIX



**Inhoud:**

4 sticks en 1 ring

**Doel van het spel:**

Schuif de ring over 2 sticks en probeer hem door een schuifbeweging te maken weg te schieten. De tegenstander moet nu proberen om de ring in de lucht over zijn 2 sticks op te vangen en weer terugschieten.

1. SPRING-ELASTIEKEN



**Inhoud:**

4 elastieken

**Doel van het spel:**

2 personen spannen de elastiek om hun enkels, een derde personen probeert afwisselend langs het touw te springen of de ingewikkeldste sprongen te maken zonder fout.

1. GIANT KOMEETBAL



**Inhoud:**

2 komeetballen

**Doel van het spel:**

Deze ballen zijn perfect zichtbaar en dienen voor de verbetering van de werptechniek en het vangen.

Dankzij de staart, welke bevestigd is aan de bal, kan je zijn traject prima volgen.

1. BLINDDOEKEN



**Inhoud:**

6 blinddoeken in verschillende kleuren met velcro sluiting

1. LOOPKLOSSEN



**Inhoud:**

3 paar loopklossen

**Doel van het spel:**

Plaats je voeten op de klossen en neem het touw in je handen. Probeer al stappend een parcours af te leggen.

1. TWISTER



**Inhoud:**

Speelmat en draaiwijzer

**Doel van het spel:**

Draai aan de wijzer en roep welke hand of voet de spelers op welke kleur moeten plaatsen. Je mag niet met meerdere personen op eenzelfde cirkel staan. Probeer je evenwicht te bewaren want als je valt ben je af!

1. BIG FEET JUMPER



Doel van het spel:

Stap op de reuzevoeten, neem het koord in je handen en probeer een parcours of te leggen.

1. DUIZENDPOOT-RACE



**Inhoud:**

4 samenwerkingsbanden

**Doel van het spel:**

Door onderlinge communiciatie en samenwerking tracht men samen voort te bewegen.

Dit kan gespeeld worden in 2 teams. Wacht op het startsein en probeer met je groep als eerste de overkant te bereiken.

Deze samenwerkingsbanden zijn geschikt voor maximaal 5 personen

Gemakkelijk aan en uit te doen met behulp van een velcro sluiting.

1. DASSENSTAARTEN



**Inhoud:**

6 vilten staarten met een klipper

**Doel van het spel:**

Klip de staart achterop je broek en probeer de staart van je tegenspelers af te trekken. Wie de meeste staarten vangt is gewonnen.

1. KNOTSHOCKEY

****

**Inhoud:**

6 knotsen en 1 bal

**Doel van het spel:**

Een team bestaat uit 3 spelers.

Baken een terrein af met 2 goalen. Probeer de bal met behulp van de knots in het doel van de tegenstander te krijgen. Een hoge bal mag je met je handen uit de lucht plukken, een lage bal mag je tegenhouden met je voet maar niet wegschoppen. Het team met de meeste doelpunten wint het spel.

1. BASKETDOEL VOOR KLEUTERS

****

**Inhoud:**

1 basketdoel

**Doel van het spel:**

Probeer de bal van zo ver mogelijke afstand in het doel te werpen.

1. AFBAKENINGSKEGELS



**Inhoud:**

40 soepele markeerschijven op een houder.

1. PITTENZAKJES



**Inhoud:**

12 pittenzakjes

**Doel van het spel:**

Pittenzakjes zijn ideaal om te leren werpen, vangen, grijpen en jongleren

**CIRCUS**

1. JONGLEERKNOTS



**Inhoud:**

3 lichte jongleerknotsen uit plastiek

**Doel van het spel:**

Probeer de knotsen afwisselend in de lucht te houden door ze om de beurt omhoog te gooien, start met 2 knotsen, en ga daarna de uitdaging aan om met 3 knotsen tegelijk te jongleren.

1. DUIVELSROEDE



**Inhoud:**

2 x duivelsroede en 4 x jongleerstokken

**Doel van het spel:**

Hou de duivelsroede in de lucht door hem afwisselend aan de uiteinden met de stokken omhoog te tikken

1. HOEPELS



**Inhoud:**

2 hoepels 80cm – 2 hoepels 65 cm

**Doel van het spel:**

Gebruik hoepels om rond je middel te draaien en wie er handig in is kan zelfs meerdere hoepels tegelijk in de lucht houden. Ook (over)gooien met hoepels - die prachtig rond kunnen draaien tijdens de vlucht - is een leuke vorm van recreatie. Daarnaast worden hoepels gebruikt om een parcours uit te leggen dat kinderen met hink-stap-sprong moeten overbruggen. Hoepels zijn, kortom, veelzijdige sport- en spelmaterialen.

1. GEKKE GOCARTS

****

**Inhoud:**

6 Gocarts

**Doel van het spel:**

Trappen met de handen, sturen met de voeten

1. PEDALO CLASSIC



**Doel van het spel:**

Reactievermogen, coördinatie, ritmiek en evenwicht worden door oefeningen met de dubbele Pedalo verbeterd.

1. BALANCEERWIP



**Doel van het spel:**

**De balanceerwip motiveert kinderen om te bewegen en daagt evenwicht, lichaamsbeheersing, motorische vaardigheden, lichaamshouding en spieren uit. Met veel plezier en een beetje training ontstaat er al snel een trainingssucces.**

1. MINI TRAMPOLINE



Doel van het spel:

De trampoline is ideaal voor evenwicht en spierstimulerende oefeningen.

1. SPELPARACHUTE



**Doel van het spel:**

Ideaal voor verschillende spelactiviteiten en het leren samenwerken in groep.

Spelen met de spelparachute vraagt een inspanning van het ganse lichaam en bevordert de motorische ontwikkeling.

De maximale belastbaarheid van de parachute aan ballen, pittenzakjes of andere werpartikelen bedraagt 10 kg.